

Dag 1

Puzzel 1 - Amazing Labyrinth

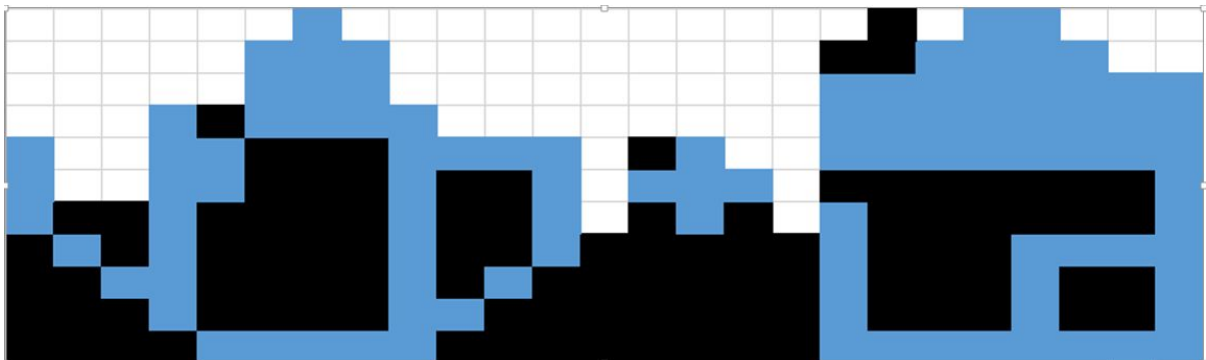
De letters naast de puzzel geven aan welke stappen gedaan zijn om het stukje er uit te krijgen. Het oplossen gebeurt dus door de stappen precies andersom uit te voeren.

Puzzel 2 - Nato

De plaatjes representeren letters uit het NATO alfabet. Dit oplossen levert een zin op.

Puzzel 3 - 9 op een rij

Het veld is 25 letters lang. De letters geven alle moves aan, afwisselend van speler. De oplossing is het figuur van een theepot en een huis --> Theehuis. Het spel stopt als er de eerste keer 9 op een rij is.



Puzzel 4 - Morse

De zin bestaat uit a'tjes en b'tjes. aa = -, b = ., de dubbele a moet vervangen worden door een lang streepje uit morse en de b door een puntje. Dan kunnen ze de zin gewoon oplossen.

DE OPLOSSING VAN DEZE PUZZEL LIGT BIJ DE BUSHALTE DRIENERBEEKLAAN

Puzzel 5 - Lipo uil

In ieder couplet mist 1 letter. HAL B

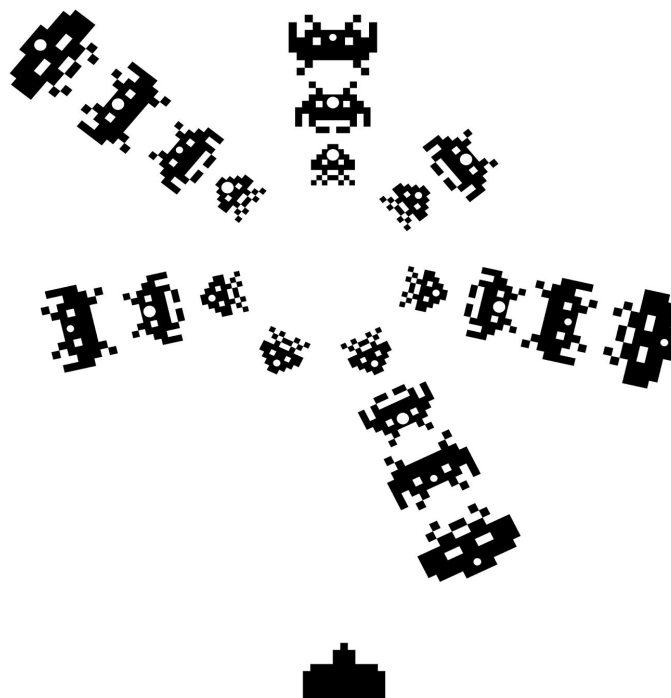
Puzzel 6 - Doom

Mensen moeten gewoon doom spelen, totdat ze een computer area map pick-up pakken. Als ze dan op tab drukken zien ze de vlinder op de kaart.

Puzzel 7 - Spaceinvaders

Uitkomst: gallery

De puzzel bestaat uit een aantal Space Invaders karakters. Op te merken is dat er 4 verschillende karakters zijn, zeven verschillende rotaties en twee verschillende soorten stippen. Stap één is om de karakters te ordenen, zie titel, op rotatie en grootte:



Wanneer de karakters geordend zijn, moet duidelijk worden dat elke rotatie groep een morse karakter voorstelt, een kleine stip is kort en een grote stip is lang. Met de klok mee worden dan de letters G - A - L - L - E - R - Y gevormd.

Puzzel 8 - Fibonascii

Van de reeks getallen trek je de Fibonacci getallen af --> Hier komen ASCII waardes uit, die vormen: Het DJ-bankje.

Dag 2

Puzzel 1 - Pizza puzzel

Einstein puzzel (logikwis), uit de aanwijzingen is de oplossing te deduceren.

	Pizza	Bijgerecht	Drankje	Toetje	Studie
1	BBQ Mixed Grill	Chicken bites	Sprite	Cinnastix	Inf
2	Four cheese	buffalo wings	Fanta	Choco cakes	Create
3	Supreme	stokbrood kruidenboter	Coca Cola	Poffertjes	Bit
4	Shoarma	potato wedges	Red Bull	Mini karamel beignets	Atlas
5	Hawaii	cheese bites	Coca Cola Light	Tiramisu	Ee

De som wordt vervolgens: $(31.36297+20.88126),(4.29459+2.55140)=(52.24423,6.84599)$

Puzzel 2 - Pokemon

Alles is geschreven in Unown alfabet. Titel zegt: "gotta catch number twohundredseventyfive"

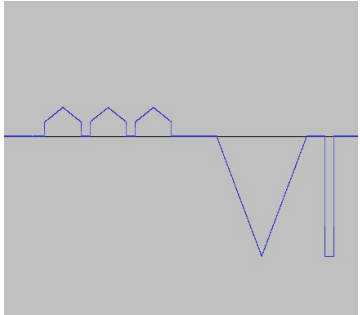
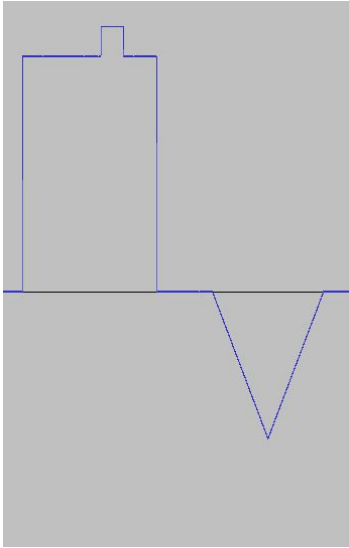
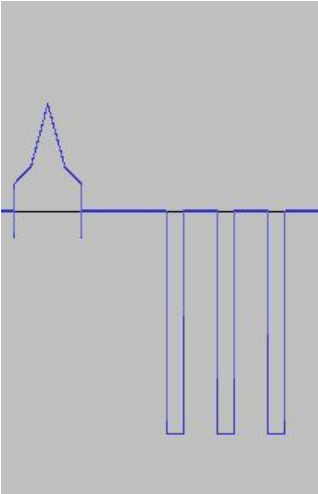
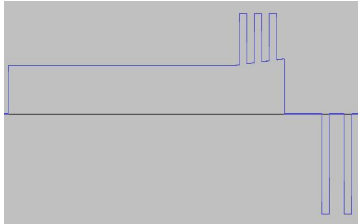
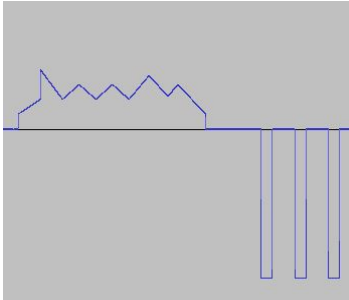
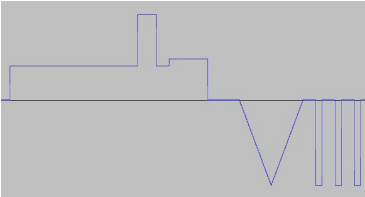
Dan zoek je de bijbehorende Pokemon op namelijk: "Shiftry". Dit plus het "+" teken hint naar lettershiften/ceasar chipher.

De uitkomst is: Een synoniem van piano --> Vleugel

Puzzel 3 - WAV

In het .wav bestand zitten gebouwen en romeinse cijfers verstopt. De romeinse cijfers geven aan welke letter uit de gebouwnaam genomen moet worden. Locatie: UTrack

U - Blokhutten	T - Horststoren	R - Torentje van Drienerlo
----------------	-----------------	----------------------------

		
<p>A - Nanolab</p>	<p>C - Faculty Club</p>	<p>K - Hogedruklab</p>
		

Puzzel 4 -Deltawerken

De cijfers moeten omgezet worden naar binair, dit levert een getal op. De 1tjes uit de binaire getallen vormen dan een nieuw getal. Dit geeft aan welke letter mensen moeten nemen uit de naam van het bijbehorend deltaxwerk.

14	1 0 1 0 0 1	41
	1 0 1 0 0 1	41
	1 0 1 1 1 1	47
	1 0 0 0 0 1	33
	1 0 0 0 0 1	33
9	1 1 1 1	15
	1 0 0 1	9
	1 0 0 1	9
	1 1 1 1	15
	0 0 0 1	1
	0 0 0 1	1
1 1 1 0	14	
10	1 0 0 1 1 1	39
	1 0 1 0 0 1	41
	1 0 1 0 0 1	41
	1 0 1 0 0 1	41
	1 0 1 1 1 0	46
8	0 1 1 1	7
	1 0 0 1	9
	1 1 1 1	15
	1 0 0 1	9
	1 1 1 0	14
5	1 1 1 1	15
	1 0 0 0	8
	1 1 1 1	15
	0 0 0 1	1
	1 1 1 0	14
6	0 1 1 1	7
	1 0 0 0	8
	1 1 1 0	14
	1 0 0 1	9
	1 0 0 1	9
	0 1 1 0	6
31	1 1 1 0 0 1	57
	0 0 0 1 0 1	5
	0 1 1 0 0 1	25
	0 0 0 1 0 1	5
	1 1 1 0 0 1	57
10	1 0 1 1 1 0	46
	1 0 1 0 0 1	41
	1 0 1 0 0 1	41
	1 0 1 0 0 1	41
	1 0 0 1 1 1	39
13	1 0 1 1 1 0	46
	1 0 0 0 0 1	33
	1 0 0 1 1 0	38
	1 0 0 0 0 1	33
	1 0 1 1 1 0	46
19	1 0 1 1 1 1	47
	1 0 1 0 0 1	41
	1 0 1 0 0 1	41
	1 0 1 1 1 1	47
	1 0 0 0 0 1	33
	1 0 0 0 0 1	33
1 0 1 1 1 0	46	

Volgorde van links naar rechts en boven naar beneden:

D	MarkiezaatskaDe	14
R	HartelkeRing	9
E	HaringvliEtdam	10
N	GreveliNgendam	8
K	ZandKreekdam	5

E	VeersE Gatdam	6	
L	Stormvloedkering Hollandse IJssel	31	
I	Bathse spuisLuis	10	
N	MaeslantkeriNg	13	
G	OosterscheldekerinG	19	

Puzzel 5 - Uilen logica

In de zinnen staan 1en in de vorm van de hoofdletter i en 0en in de vorm van de hoofdletter o. In iedere zin staat ongeveer in het midden een logische operator: and, or en nor. Op de binaire reeks voor de operator moet met de tweede binaire reeks de logische operatie worden uitgevoerd. Dit resulteert in een binair nummer wat te vertalen is naar een getal, wat correspondeert met de zoveelste letter uit het alfabet. Locatie: Kolommen

Puzzel 6 - Vlaggen

Elk teken is een onderdeel van van een vlag van een land. Het aantal tekenjes geeft aan welke letter uit de naam van het land genomen moet worden. **Windpark**



SWAZILAND



LIBANON



Nicaragua



Dominica



Portugal



HAITI



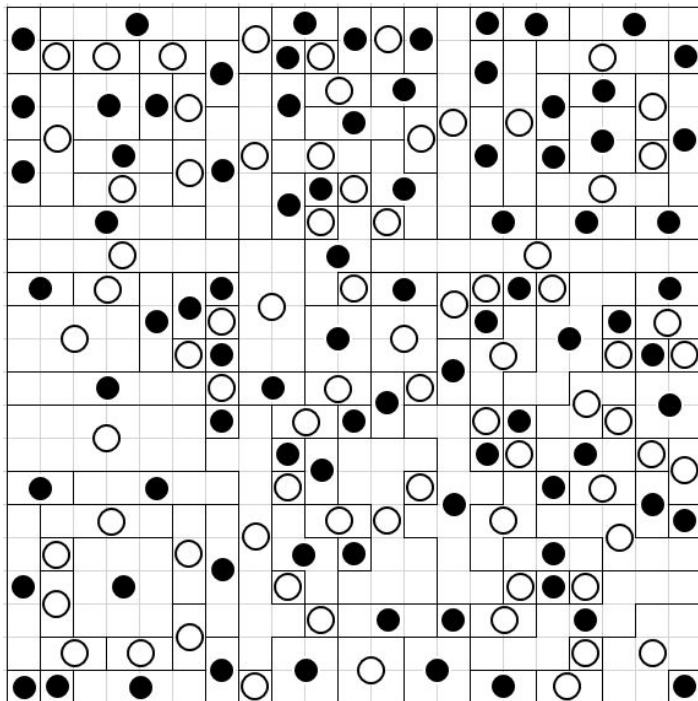
URUGUAY



Kroatië

Puzzel 7 - Galaxies

Hieruit komt een QR code uit. De bedoeling is dat het gehele veld wordt opgevuld door symmetrische vormen met een stip precies in het midden. Vervolgens worden de vormen met zwarte stippen ingekleurd. De QR-code vormt het woord sterrododecaëder.





Puzzel 8 - Recept

De hoeveelheden moeten omgezet worden naar grammen. Hier komt een coördinaat uit. De enter tussen de twee coupleten geeft het eerste en tweede deel van het coördinaat aan.

Dag 3

Puzzel 1 - Braille

De plaatjes zitten in een cluster van 6. De goede plaatjes vormen een braille letter. De plaatjes komen uit de volgende liedjes:

Op zij op zij op zij - rennen, springen, vliegen, duiken, vallen, opstaan en doorgaan

Bloed zweet en tranen

Zing, vecht huil bid lach werk en bewonder

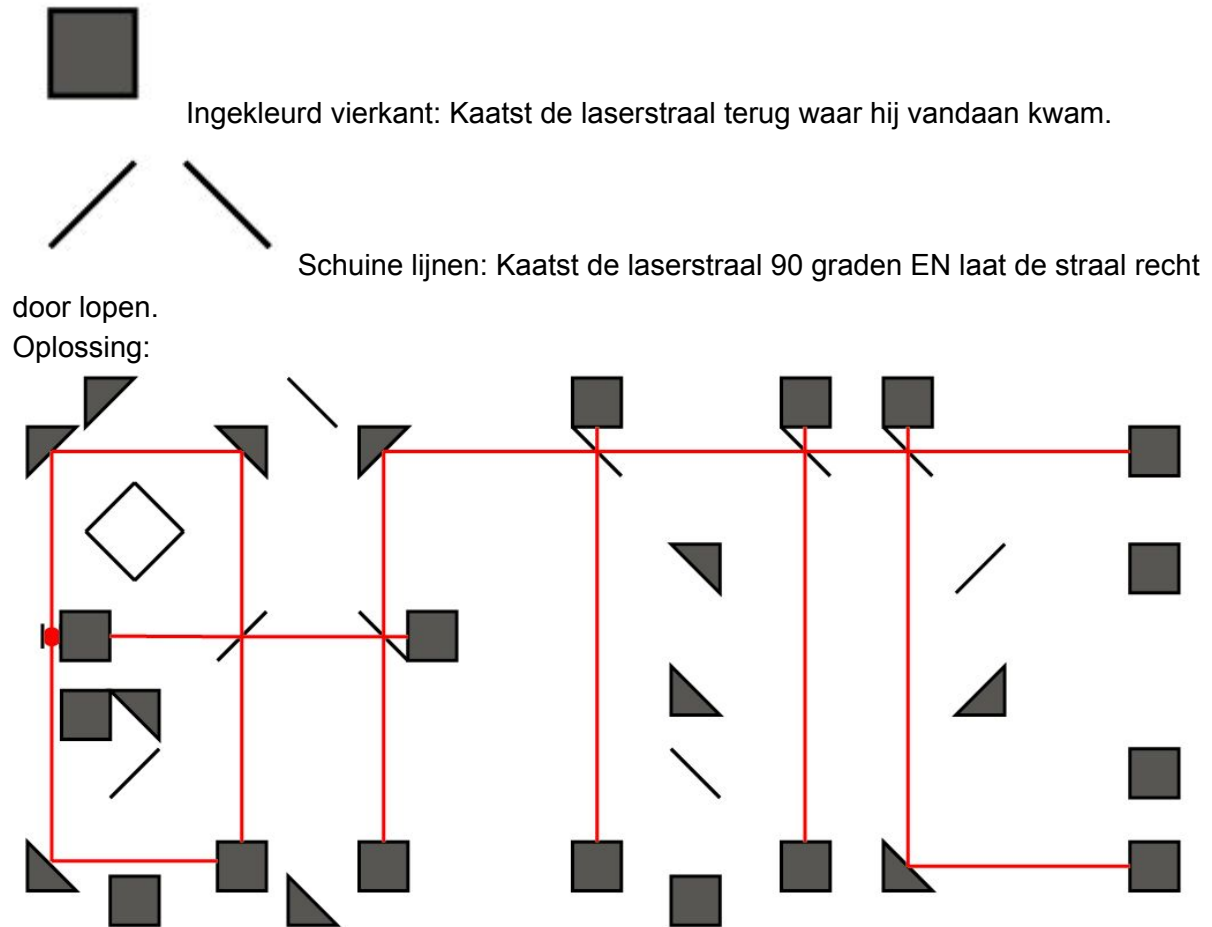
Locatie: Instroomkunstwerk

Puzzel 2 - Laser

De laser wordt afgeschoten vanuit het rode puntje. De objecten die de laser komt hebben unieke eigenschappen en veranderen dus de koers van de laser.



Ingekleurde driehoek: Kaatst de laserstraal terug of onder een hoek van 90 graden. Gedraagt zich als een spiegel



Locatie: BMC

Puzzel 3 - Hack

Functie 1: converteer een hex string (0xFF ofzo) naar een integer. De input mag niet langer zijn dan 6 inclusief 0x. Errors:

- input length > 6, de input mag niet langer zijn dan 6
- input does not match `/^0x[0-9A-F]+$`, de input is geen hex string

Functie 2: kijk of de input een palindroom getal is en gooi daarna de tweede helft van het palindroom getal weg. Errors:

- number at index x does not match number at index y

Functie 3: Zoek de bijbehorende afkorting bij een gebouwnummer. Errors:

- value x out of range, als het getal groter is dan het hoogste gebouwnummer
- mapping of value 14/18 has a duplicate (TH), hint op gebouwnummer
- value 63 has a non unique mapping (BL/ST), hint op gebouwnummer
- no mapping for value x, als het gebouwnummer niet bestaat

Functie 4: Vermenigvuldig alfabet posities van de afkorting met elkaar. A = 0, B = 1, etc.

Errors:

- length of input has to be 2, als de afkorting geen twee karakters heeft

Functie 5: plak het voorste nummer van het getal achteraan. Errors:

- input has to be larger than zero, als de input 0 is, dit komt als de afkorting van functie 3 een A bevat.
- input length insufficient/input length too long, als getal geen 3 nummers heeft
- cannot rotate, value at position 2 is zero, als het tweede getal een 0 is, een 0 kan niet vooraan een getal komen

Functie 6: tel 2^7 bij het getal op:

- overflow when adding 2^7 , als de uitkomst groter is dan 1024

Functie 7: Converteer het getal naar base-36. Errors:

- unexpected value c at index 0/1 in output base-36, als de karakters geen c en r zijn

Locatie: Carre - CA 7d2

Puzzel 4 - Rebus en woordzoeker

Woorden: Vestingbar, Bezemonderwijs, Tomstudenten, Mastervoorlichting, Overgangsregeling, Pakkerij

Woorden vormen letters als ze weggestreept worden uit de kruiswoordpuzzel.

Oplossing: Volg de bus Reelaan

Puzzel 5: Plagiaat uil

Mensen krijgen aan het begin van dag drie de dichtbundel: Valkuilen der dicht. Hierin staan de vorig twee uilenpuzzels maar ook het origineel van het gedicht wat op deze puzzel staat. De plagiaat versie bevat antoniemen en synoniemen. synoniem : 1 antoniem: 0. De binaire reeks is om te zetten naar ascii cijfers en letters. Locatie: Faculty Club

g	01000111
---	----------

e	01000101
b	01000010
o	01001111
u	01010101
w	01010111
4	00110100
2	00110010

Puzzel 6 - Cyrilisch

Er staan 7 punten op de landkaart van Rusland. Als je deze opzoekt op de google maps en de grootste stad daar pakt vormen de eerste letters van de steden in het cyrilisch Nanolab

Puzzel 7 - Filmkarakters

Het is een gifje die film karakters bevat in de vorm van abstracte legopoppetjes. Ze komen allemaal uit bepaalde series. Iedere keer vormen de letters de naam van een karakter maar er mist een letter, deze missende letters vormen: Teehuis.

Lucky Luke: - Luke - E

Simpsons: Homer - H

Southpark: Kenny - E

Donald Duck: Duck - U

Bert en Ernie: Bert - T

Smurven: Smurf - S

Teenage Ninja Turtles: Ninja - I

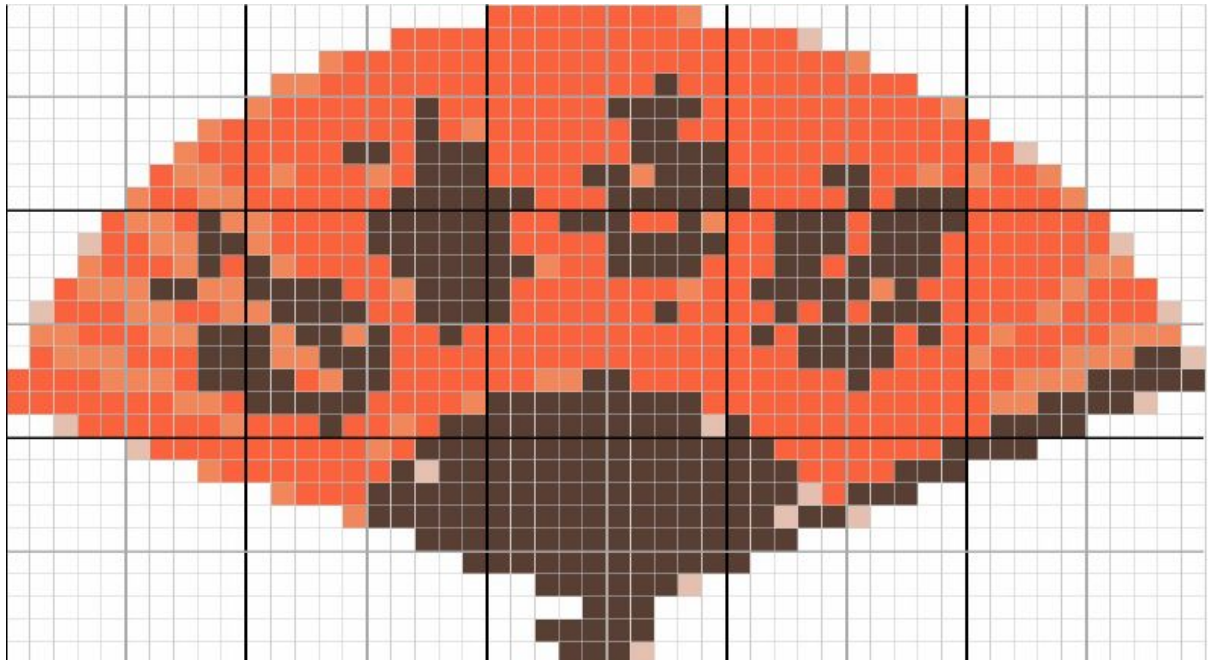
Puzzel 8 - Wiskunde breuk

Phi is een functie van de verhouding klinkers medeklinkers. Daar komt een gebouw uit.
Trial-terrein

Dag 4

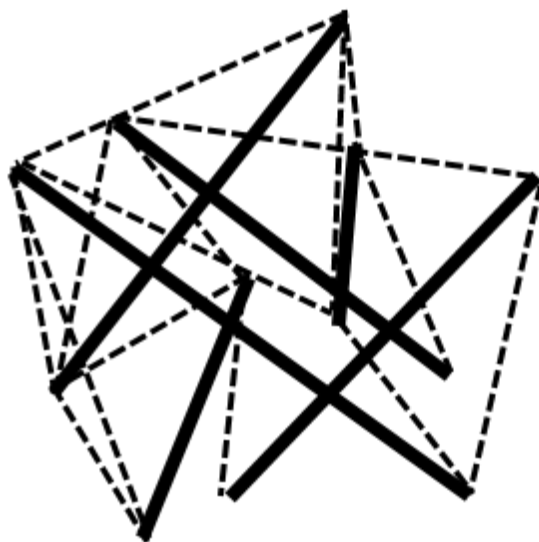
Puzzel 1 - Japanse puzzel

Dit is een gekleurde Japanse puzzel met als uitkomst een japanse waaier.



Puzzel 2 - Ding

Met behulp van SVG kun je het kunstwerk het Ding tekenen. M staat voor Move To, L staat voor Line. De gedashde letter moeten dus ook gedasht worden getekent.



Puzzel 3 - i18n

De gebouwnamen zet je om in de gebouwnummers. De uitkomsten van de sommen geven aan hoeveel letters er tussen de eerste en de laatste letter van het woord zitten. De oplossing is : Volgende puzzel aan oostkant van hogekamp

Puzzel 4 - Muziek encryptie

De zin is geencrypt met een ceasar-cypher. De key om aan te geven hoeveel plaatsen deze is verschoven is een muziekfragment van de vijfde van Beethoven. De zin bestaat vervolgens uit een aantal symfonieën die allemaal een uniek nummer hebben, als die zijn opgeteld komt hier de locatie het sportcentrum uit. --> De key om het te decrypten is 21 Winterdagdromen plus Leningrad plus Jupiter, $1 + 7 + 41 = 49$

Puzzel 5 - Hexaclock

Locatie is de Spiegel.

Alle klokken staan niet met het goede symbool naar boven dus moeten eerst rechtgezet worden met het hondenpootje naar boven.

De wijzers geven geen tijd aan maar een nummer met de kleine wijzer eerst. Dus geen 4:15 maar 43. Missende wijzer is 0. Uitkomst is in Hex: 64 65 73 70 69 65 67 65 6c → De Spiegel.

Puzzel 6 - Twisted pairs

Locatie: linde

De puzzel bestaat uit plaatjes met daaromheen een gekleurd randje. Deze plaatjes moeten gematched worden. De twisted pair kleuren zijn om te zetten naar cijfers, 1 tot 25 --> alfabet.

Wie is de mol: Vingerafdruk en Art

Social Media: Bee hyves en my space

Internet: WiFi en Kabel

Operating systems: Linux (pinguin) en Windows

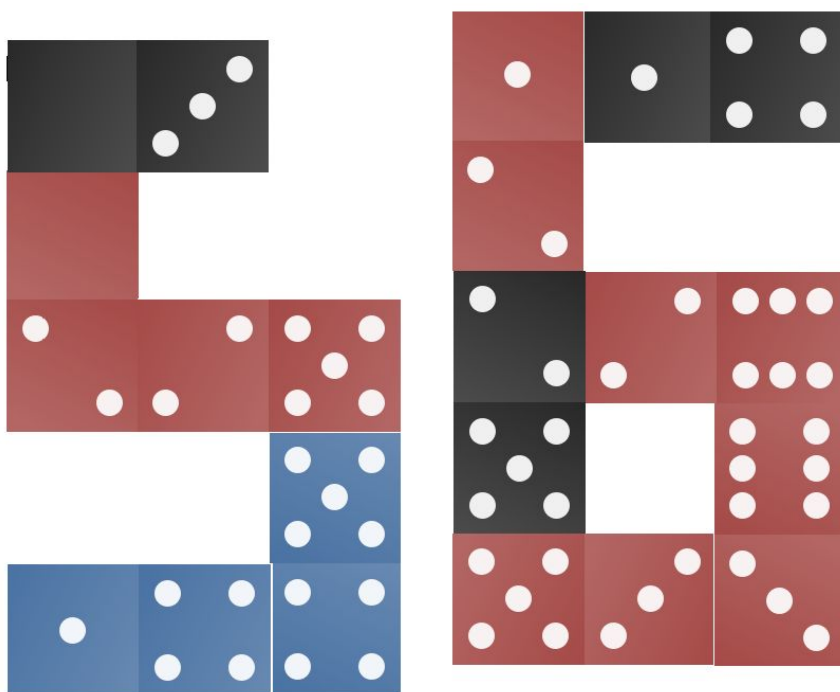
Peper en zout

Corporate: Google en Apple

Game: Mario en Sonic (hedgehog)

Puzzel 7 - Domino kleur

De romeinse cijfers moeten gescheiden worden van de bolletjes. Vervolgens moeten ze aan elkaar worden gelegd. De kleuren staan voor de richting dat ze eraan moeten worden gelegd. De rode stenen moeten er links aangelegd worden, de zwarte stenen rechtdoor en de blauwe stenen aan de rechterkant.



Puzzel 8 - Ponskaart

Deze puzzel laat een ponskaart zien. Het systeem van een ponskaart werkt als volgt:

De letters en cijfers worden als volgt gecodeerd:

- cijfers: een ponsing in een van de cijferposities (0 t/m 9)
- letters A t/m I: een ponsing in 12 en een ponsing in een van de cijferposities (1 t/m 9)
- letters J t/m R: een ponsing in 11 en een ponsing in een van de cijferposities (1 t/m 9)
- letters S t/m Z: een ponsing in 0 en een ponsing in een van de cijferposities (2 t/m 9)

Ga naar de drenkeling

Bonuspuzzels

Taart

taart met muisjes. Verwijst naar de geboorteplaatsen van de personen die erop staan. De geboorteplaatsen moeten verbonden worden op volgorde van de nummers die op de personen staan. Antwoord 75 = zwembad

Jacko Zuidema (Harlingen) – Anne-Greeth van Herwijnen (Hoogeveen) – Ruben Groot Roessink (Zwolle) – Wiljan Vinke (Doornspijk) – Hans van der Laan (Utrecht) – Rick Clement (Hellevoetsluis)

Sander Bakkum (Hoorn) – Hans van der Laan (Utrecht) – Jasper Boot (Wageningen) – Wiljan Vinke (Doornspijk) – Ruben Groot Roessink (Zwolle) – Dennis Aanstoot (Hengelo) – Rob Stortelder (Aalten)

